

RETROUVE TON INSTINCT ANIMAL

30 élèves

COMPETENCES UTILISEES	Rechercher, Mémoriser et reconstituer (mobiliser son attention et sa mémoire de travail)
	Résoudre un problème en équipe

PROBLEME POSE	Faire appel à ma mémoire de travail pour manipuler des informations
	Apprendre à me concentrer en mobilisant mon attention
	Mobiliser mes schémas moteurs de bases et gérer mes ressources physiques et mentales
	Enrichir mes connaissances générales sur les Jeux Olympiques

JE VAIS DONC	En équipe mixte de 5 joueurs et en duel contre une autre équipe tirée au sort
	En relais sur 3 parcours (2 équipes sur chaque parcours)
	Mémoriser et retranscrire à mon équipe une information visuelle : étiquettes mots divers + code couleur (maxi 5 mots par parcours)

BUT	Les informations à mémoriser sont des mots à réinvestir dans les ateliers (2 couleurs).
	Atelier 1 BLEU battle de mots : collecter le maximum de synonymes et d'antonymes
	Atelier 2 ROUGE un esprit de famille : passer d'une classe grammaticale à l'autre.
	Ainsi de suite jusqu'à épuisement des joueurs et épuisement des informations
	Etre la première équipe à terminer le parcours et mémoriser le vocabulaire pour accéder aux épreuves finales

REGLES Pour remporter le totem	Les points parcours et épreuves sont collectés
	Epreuves finales : L'équipe devra à l'issue : citer 5 valeurs (2 points par valeurs) = 10 points et reconstituer une citation puzzle = 10 points

DEROULEMENT	Au top départ, le joueur A s'élance et réalise le parcours tout en mémorisant un mot jusqu'à 5 en lien avec les valeurs olympiques.
	Il peut mémoriser autant d'informations qu'il y a d'éléments à franchir (maximum 5).
	Il revient ensuite au départ pour donner à son équipe les informations mémorisées.
	L'équipe commence alors à classer les éléments pour remporter les battles (discussion entre les joueurs)

MATERIEL	Étiquettes + puzzle plastifiés / Feuilles ateliers + stylos
	UN totem
	6 chasubles de couleurs
	Ramper Franchir tables X 12
	3 poutres 6 Labyrinthes

Compétences mobilisées	Parviendrez-vous à épuiser votre vocabulaire et à utiliser vos capacités grammaticales tout en mobilisant et gérant vos ressources physiques et mentales ?
Transversales	Communiquer et apprendre avec mes partenaires pour résoudre le problème posé avant les autres équipes Rechercher, Mémoriser et reconstituer (mobiliser son attention et sa mémoire de travail) Résoudre un problème en équipe Faire appel à ma mémoire de travail pour manipuler des informations Apprendre à me concentrer en mobilisant mon attention Enrichir mes connaissances générales sur les Jeux Olympiques
EPS	Réaliser un parcours reprenant les schémas moteurs de base marcher les yeux fermés être guidé d'un point A à un point B ramper sur un filet ou cordes tendues dessus dessous traverser la poutre réaliser un labyrinthe
	Principe de l'accumulation épreuves de mémorisation 1 étiquette / 2 couleurs. revenir au départ avec le nombre d'informations de son choix
	Mobiliser mes schémas moteurs de bases et gérer mes ressources physiques et mentales
FRANCAIS	Mobiliser le vocabulaire (synonymes et antonymes)
	les connaissances grammaticales (famille de mots et classes grammaticales)